MODELLO

DELL' UNITÀ DI APPRENDIMENTO

IC Cornuda

(nella versione definitiva questa pagina va eliminata)

ISTITUTO COMPRENSIVO DI CORNUDA

SCUOLA PRIMARIA / SECONDARIA DI CORNUDA / MASER

TITOLO:	
DDOCETTATA DA	
PROGETTATA DA:	
Anno Scolastico:	
DISCIPLINE COINVOLTE:	
RIVISTA DA (*):	
Anno Scolastico:	
DISCIPLINE COINVOLTE:	
MATERIALI ALLEGATI (*)	
1)	
2)	

Note utili per la compilazione:

- le voci alternative suggerite nelle varie sezioni, considerate non pertinenti, vanno eliminate;
- (*) tutte le sezioni contrassegnate con asterisco sono facoltative; ogni docente può scegliere di utilizzarle o meno, in relazione all'attività progettata e/o allo stile di progettazione.

UNITA' DI APPRENDIMENTO			
Denominazione			
Prodotti	Es. Saggio di Natale, Rappresentazione teatrale, Pubblicazione di volumi o dispense, Manifestazione sportiva. Altro.		

Competenze chiave	Evidenze osservabili (vedi rubriche di certificazione)
Comunicazione nella	
madrelingua	
Comunicazione nelle	
lingue straniere	
Competenze di base	
in matematica,	
scienze, tecnologia	
Competenza digitale	
Imparare a imparare	
Competenze sociali e	
civiche	
Spirito di iniziativa e	
intraprendenza	
Consapevolezza ed	
espressione culturale	

Competenze chiave	Abilità (vedi curricolo)	Conoscenze (vedi curricolo)
Comunicazione nella madrelingua		
Comunicazione nelle lingue straniere		
Competenze di base in matematica, scienze, tecnologia		
Competenza digitale		
Imparare a imparare		
Competenze sociali e civiche		
Spirito di iniziativa e intraprendenza		
Consapevolezza ed espressione culturale		

Destinatari	classe/i sezione/i				
	numero alunni				
Prerequisiti	(conoscenze e abilità tecniche che devono essere già possedute)				
(*)	es. sa consultare un dizionario				
17	es. sa calcolare una percentuale				
	est su cursorare una persentaure				
Periodo di	quadrimestre				
	·				
realizzazione	mese/i				
	settimana/e				
	dal giornoal giorno				
Тетрі	numero ore per ciascuna disciplina				
	lingua italiana - n° ore				
Esperienze attivate	Attività ludiche				
•	Attività di laboratorio (teatrale, di scrittura creativa, scientifico				
	Drammatizzazioni				
	Attività di ricerca (documentale, bibliografica, in rete)				
	Lettura di un libro				
	Indagini statistiche				
	-				
	Visione film, documentari, filmati, video di vario genere Deaduring a di cartellari valentiri				
	Produzione di cartelloni, volantini Scrittura individuale e collaborativa				
	Scrittura individuale o collaborativa Intervieta				
	Interviste Incentri can esperti/specialisti/testimoni				
	Incontri con esperti/specialisti/testimoni				
	Uscite didattiche				
	Presentazioni a compagni, docenti, genitori, altri				
	Altro				
Metodologia	Lavori individuali				
J	Lavori a coppie				
	Lavori di gruppo				
	Cooperative learning				
	 Attività a classi aperte Didattica laboratoriale 				
	Brainstorming e attività di riflessione				
	Narrazioni				
	Altro				
Strumenti	Libri (di testo, della biblioteca scolastica, di biblioteche civiche, di proprietà degli				
	alunni)				
	• LIM				
	Tablet				
	Strumentazione informatica				
	Fotocamera				
	Strumentazione di laboratorio (scientifico, musicale, artistico, informatico)				
	Rappresentazioni grafiche della conoscenza: mappe concettuali, mappe mentali,				
	schemi				
	Immagini e video				
	Altro				

Risorse umane interne esterne	 Docenti di classe Docenti di altre classi Esperti esterni Personale ATA Testimoni Altro
Valutazione	 Tempi (iniziale, in itinere, finale) Cognitiva e metacognitiva Strumenti: rubriche, diario di bordo, griglie di osservazione, check list Altro

LA CONSEGNA AGLI STUDENTI (*)

Per "consegna" si intende il documento che l'équipe dei docenti/consiglio di classe presenta agli studenti, sulla base del quale essi si attivano realizzando il prodotto nei tempi e nei modi definiti, tenendo presente anche i criteri di valutazione.

1^ nota: il linguaggio deve essere accessibile, comprensibile, semplice e concreto.

2^ nota: I'Uda prevede dei compiti/problema che per certi versi sono "oltre misura" ovvero richiedono agli studenti

competenze e loro articolazioni (conoscenze, abilità) che ancora non possiedono, ma che possono acquisire autonomamente. Ciò in forza della potenzialità del metodo laboratoriale che porta alla scoperta e alla conquista

personale del sapere.

3^ nota: l'Uda mette in moto processi di apprendimento che non debbono solo rifluire nel "prodotto", ma fornire spunti e

agganci per una ripresa dei contenuti attraverso la riflessione, l'esposizione, il consolidamento di quanto appreso.

CONSEGNA AGLI STUDENTI
Titolo Unità di Apprendimento
Cosa si chiede di fare
In che modo (singoli, gruppi)
Quali prodotti
Che senso ha (a cosa serve, per quali apprendimenti)
Tempi
Risorse (strumenti, consulenze, opportunità)
Criteri di valutazione

PIANO DI LAVORO

(*) UNITÀ DI APF	(*) UNITÀ DI APPRENDIMENTO:			
Coordinatore:				
Collaboratori :	Collaboratori :			
Indice/elenco delle Fasi	1.			
delle Fasi	2.			
	3.			
	4.			
	5.			

SPECIFICAZIONE DELLE FASI

Fasi	Attività	Strumenti	Esiti	Tempi	Valutazione
1					
2					
3					
4					
5					

DIAGRAMMA DI GANTT (*)

	Tempi/Calendario				
Fasi					
1					
2					
3					
4					
5					

SCHEMA DELLA RELAZIONE INDIVIDUALE dello studente **

RELAZIONE INDIVIDUALE
Descrivi il percorso generale dell'attività
Indica come avete svolto il compito e cosa hai fatto tu
Indica quali difficoltà hai dovuto affrontare e come le hai risolte
Che cosa hai imparato da questa unità di apprendimento
Cosa devi ancora imparare
Come valuti il lavoro da te svolto

^{**} Nella scuola primaria la relazione conclusiva può essere compilata in grande gruppo con la guida dell'insegnante, oppure possono essere utilizzate altre modalità di verifica metacognitiva (domande stimolo, richiesta di narrazione orale, formulazione di domande scritte e invito a rispondere mediante l'utilizzo di smile o altri simboli).